

	FORMAT	No. Dokumen	
	SILABUS S2	No. Revisi	
		Tanggal Berlaku	
		Halaman	

1. Identitas Mata Kuliah:

Nama Mata Kuliah	:	Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Teknologi
Kode Mata Kuliah	:	MT787
Jumlah SKS	:	3 (tiga) sks
Semester	:	Genap
Program Studi	:	Pendidikan Matematika
Status Mata Kuliah	:	MKK Khusus (Pilihan)
Jumlah Pertemuan	:	16 (enambelas)
Mata Kuliah Prasyarat	:	-
Dosen Pengampu	:	Dr. Bambang Avip Priatna, M.si./Prof. Dr. Darhim, M.Si.

2. Tujuan

a. Tujuan Umum:

1. Memahami ICT dan pemanfaatannya dalam pembelajaran matematika
2. Memahami cara mengembangkan media pembelajaran matematika dalam bentuk website, e-learning, dan/atau dalam bentuk modifikasi pemanfaatan paket program yang telah ada.

b. Tujuan Khusus

1. Mengenal ICT dalam pembelajaran matematika
2. Memanfaatkan ICT dalam pembelajaran matematika
3. Mengenal beragam paket program yang telah ada (Cabri, Geometry SP, LOGO, Multimedia Plash, CAI, Main Map, dll).
4. Memanfaatkan paket program yang telah ada dalam pembelajaran matematika
5. Mengenal website dan e-learning dalam pembelajaran matematika
6. Menggunakan website dan/atau e-learning dalam pembelajaran matematika
7. Merancang dan membuat media pembelajaran matematika dalam bentuk website dan/atau e-learning
8. Merancang dan membuat media pembelajaran dengan memanfaatkan paket program yang telah ada dan/atau modifikasinya.
9. Memvalidasi dan merevisi produk media pembelajaran yang dibuat

3. Deskripsi Isi:

Mata kuliah ini termasuk satu diantara MKK Khusus (Pilihan) yang disediakan untuk dipilih mahasiswa pada semester genap. Pentingnya mata kuliah ini untuk memberikan landasan pengetahuan tentang media dan pemanfaatannya dalam pembelajaran matematika. Pokok materi yang dibahas dalam mata kuliah ini adalah ICT dan pemanfaatannya, paket program dan pemanfaatannya, pengenalan website dan/atau e-learning serta pemanfaatannya, merancang media pembelajaran matematika dalam bentuk website dan/atau e-learning, dan merancang media pembelajaran dengan modifikasi paket program yang telah ada.

4. Pendekatan Pembelajaran

- 1) Pendekatan: Ekspositori, Diskusi, Simulasi, dan Penugasan
- 2) Tugas: Mengembangkan satu jenis Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT dalam bentuk makalah yang harus dipresentasikan dan didiskusikan
- 3) Media: Laptop dan Proyektor LCD

5. Evaluasi

1. Tugas 50%
2. Diskusi 25%
3. Presentasi/Simulasi 25%

Skor Akhir (SA) ditentukan berdasarkan pada tiga komponen, yaitu Tugas, Diskusi, dan Presentasi. Rumus yang digunakan adalah $SA = 0,50 \text{ Tugas} + 0,25 \text{ Diskusi} + 0,25 \text{ Presentasi}$.

Rentang SA dari 0 sampai dengan 100.

Nilai akhir setiap mahasiswa ditentukan dengan mengkonversi SA ke dalam skala lima, berbasis tingkat penguasaan kompetensi dengan sistem Penilaian Acuan Patokan (PAP), yaitu:

- A, jika $90 \leq SA$
- A-, jika $85 \leq SA < 90$
- B+, jika $80 \leq SA < 85$
- B, jika $70 \leq SA < 80$
- B-, jika $65 \leq SA < 70$
- C+, jika $55 \leq SA < 65$
- C, jika $45 \leq SA < 55$
- C-, jika $40 \leq SA < 45$
- E, jika $SA < 40$

Mahasiswa yang belum memenuhi tiga komponen yang digunakan dalam penentuan nilai akhir matakuliah, akan disebut BL (belum lengkap). Tetapi setelah habis masa waktu memasukkan nilai dan mahasiswa yang bersangkutan belum memenuhinya, maka nilai BL tersebut menjadi G.

6. Rincian Materi Perkuliahan Setiap Pertemuan.

PERTEMUAN	POKOK BAHASAN
1	Gambaran Umum ICT
2	ICT dalam Pembelajaran Matematika
3	Pengenalan Paket Program dan Macam-macam Media Pembelajaran
4	Pemanfaatan Paket Program (Cabri, Geometry SP, LOGO, Multimedia Plash, CAI, Main Map, dll) dalam Pembelajaran Matematika
5	Pengenalan Website dan e-Learning
6	Pemanfaatan Website dan/atau e-Learning dalam Pembelajaran Matematika
7	Merancang Media Pembelajaran Matematika (dalam bentuk Website, e-Learning, dan/atau Modifikasi Paket Program)
8	Merancang Media Pembelajaran Matematika (Lanjutan)
9	Membuat Media Pembelajaran Matematika
10	Mambuat Media Pembelajaran Matematika (Lanjutan)
11	Membuat Media Pembelajaran Matematika (Lanjutan)
12	Validasi dan Revisi Produk Rancangan Media Pembelajaran
13	Presentasi Produk Media Pembelajaran
14	Presentasi Produk Media Pembelajaran
15	Presentasi Produk Media Pembelajaran
16	Presentasi Produk Media Pembelajaran

7. Daftar Buku (Sumber)

- 1) Website
- 2) Paket Program